

## EXCLUSIVITES DE L'ASSOCIATION I.G.O.R.

### *les plus fréquents :*

BANKSTER	jeu de dés, hasard, opérations (+ et x ), très convivial, pour niveau « débutant », 2 joueurs et +
BOUSTROPHEDON	jeu de semailles (d'inspiration africaine) permettant exceptionnellement la présence de plus de deux joueurs
KLOOK	assemblage de 3 pions de 3 couleurs, formation des « icebergs » rapportant des points, coopération ou opposition
LYNKS	déplacements, connections, captures par retournement, blocage, 2 à 6 joueurs, convivial
PAD BALL	déplacement, symétrie, un élément sert à se déplacer ou à déplacer un autre élément, 2 ou 4 joueurs, convivial
TRIOLOO	déplacement, symétrie, un élément sert à se déplacer ou à déplacer un autre élément, pour 3 joueurs

### *assez souvent utilisés :*

ALDERA	remplissage, captures par retournement, blocage
BLORG	remplissage, blocage, comptage (soustraction), bluff, 2 à 6 joueurs, convivial
FIBOX	codage-décodage , déductions, placement des nombres de la suite de Fibonacci
GOMOBIL	version mobile du GO, captures par retournement, territoires à délimiter, murs à construire, flexibilité
MOBIDECK	déplacements, détruire ses propres pièces, jeu dépaysant, pour 3 joueurs
NORA GORA	coopération, déplacements d'un « container radioactif », pour 2 joueurs ou plus
NORDROM	remplissage, connections, pour 2 joueurs, flexibilité, esthétique
PARKING	remplissage, blocage, jeu très complexe mais à règle ultra simple, pour 2 joueurs

### *jeux en réserve :*

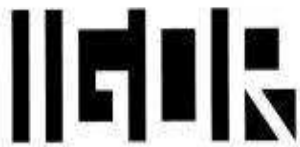
ALTERNO	déplacements, captures par retournement, pour 2 ou 3 joueurs
ARAB HEXX	cinq pièces hexagonales, remplissage
AVION	jeu de dés, parcours, pour 2 joueurs
BACTERY	déplacements, connections, captures par retournement, blocage, 2 ou 4 joueurs
BALL ATOM	jeu en 3 D, blocage, équilibre des éléments, 2 joueurs ou +, calme et convivial
DANDINHEX	une seule pièce hexagonale à orientation variable, remplissage
DEVINHEX	codage-décodage , situation d'éléments constituant un circuit, pour 2 joueurs
GLOBULES	remplissage, connections, pour 2 joueurs
LAPPLAND	jeu inspiré par la Laponie, voisinage, hasard, dés « lapons »
STRAIGHT	jeu de cartes, bluff, formations de suites, calculs numériques, suppositions
TAKAWAR	déplacements, connections, captures par retournement progressif, blocage, 2 ou 4 joueurs
TETROÏD	jeu en 3 D, blocage, remplissage d'un volume
TRIALTO	déplacements, connections, éléments appartenant à tous, 2 joueurs ou +
TRIANGLE DES PERMUTES	remplissage, jeu en solitaire possible, connections
WESCODE	codage-décodage , version couleurs ou lettres (prévoir un dictionnaire)

## JEUX AVEC COPYRIGHT

BLOKUS	remplissage, connections, triominos, tétraminos, pentominos..., pour 4 joueurs, plutôt convivial
FORCE 3	jeu d'alignement, pour 2 joueurs
HEXX	remplissage, pour 2 joueurs, captures par retournement, rapide
MAKE 7	jeu d'alignement, pour 2 joueurs
OTHELLO	blocage, captures par retournement, pour 2 joueurs, très subtil, jeu dépaysant
PUISSANCE 4	jeu d'alignement, pour 2 joueurs
QUARTO	jeu d'alignement, pour 2 joueurs
QUIXO	jeu d'alignement, pour 2 joueurs [existe chez IGOR en version « non voyants »]
TIC-TAC-TOC	jeu d'alignement, pour 2 joueurs

## JEUX DU DOMAINE PUBLIC

BACKGAMMON	tentative de maîtrise du hasard, déplacements, blocage, cases stratégiques, constructions, enchères, pour 2 joueurs
DAME de PIQUE	excellent jeu de cartes à règle simple, bon moyen de s'initier à certains mécanismes du bridge
SKAT	la belote allemande, calculs numériques, règle anti-béton, à découvrir, strictement pour 3 joueurs



Site : <http://igorweb.com/>

Mail : [w2igor@gmail.com](mailto:w2igor@gmail.com) + [w2dog@hotmail.com](mailto:w2dog@hotmail.com)

Téléphone de France : 06 18 99 62 72

international : + 33 618 996 272